UserStories katamari 2d variant

als (**gebruiker**) wil ik (**feature**), zodat ik (**reden waarom**)

Als **speler** wil ik **bolletjes kunnen opeten**, zodat ik **groei en van kleur verander .**

als **speler** wil ik **kunnen bewegen op de x as,**  zodat ik **de bolletjes kan zoeken.**

als **speler** wil ik  **een slecht bolletje kunnen eten,** zodat ik **een uitdaging in het spel heb .**

als **speler** wil ik **een instructiescherm kunnen bekijken,** zodat ik **weet wat ik moet doen.**

als **speler** wil ik **een timer hebben,**  zodat ik **een uitdaging in het spel heb .**

als **speler** wil ik **een game-over scherm hebben,** zodat ik **mijn score kan bekijken en het spel kan restarten.**

als **playable character** wil ik **en timer hebben,** zodat ik **verdwijn als de nul wordt bereikt.**